

# Sud-Ouest FOOTGOLF



OFFICIEL

## REGLEMENT Sud Ouest FOOTGOLF TOUR 2020



## 1. Description de la Compétition

Le SUD OUEST FOOTGOLF TOUR 2020 est le Championnat de Footgolf du Sud Ouest officiel organisé par l'agence Allure Évènements, (ci-après dénommée « l'Organisateur »).

Il s'agit d'une compétition de FOOTGOLF (ci-après dénommée « la Compétition » ou « SOFT ») composée de 8 épreuves qui se dérouleront dans le Sud Ouest de la France entre les mois de Juillet et Novembre 2020.

La Compétition peut se disputer en individuel ou par équipe de deux joueurs ou en match play. A l'issue de la finale, le classement sera établi sur les points gagnés lors des étapes.

Le premier au classement du Championnat de Footgolf du Sud Ouest 2020 sera déclaré « Champion du Sud Ouest 2020 ».

Le nombre de joueurs par catégorie (hommes – femmes – juniors – seniors - Handisport) sera déterminée proportionnellement aux participations sur toute la durée de la compétition.

Les inscriptions se feront via le site de l'évènement : [www.sudouest-footgolf.fr](http://www.sudouest-footgolf.fr) ou sur site directement selon les CGV.

## 2. Inscription individuelle / Inscription par Equipe

### 2.1. Généralités

La Compétition est ouverte à toutes les personnes physiques aptes à pratiquer une activité sportive et âgées de 5 ans ou plus, y compris pour la catégorie Handisport.

Tout engagement est personnel, ferme et définitif, et ne peut faire l'objet de remboursement pour quelque motif que ce soit à J-2 de la date de l'évènement. Exceptionnellement, en cas de blessure du joueur justifié par un certificat médical et sous réserve que l'Organisateur ait été prévenu par courrier ou email au moins 2 jours à l'avance, ce dernier pourra reporter son inscription ou inscrire un autre joueur à sa place sur une autre Compétition du Calendrier du Championnat de Footgolf du Sud Ouest 2020 aux mêmes conditions financières.

Il est expressément indiqué que les joueurs participent à la Compétition sous leur propre et exclusive responsabilité.

Il est possible de s'inscrire :

- à une ou plusieurs épreuves de la Compétition de manière individuelle et une ou plusieurs autres épreuves par équipe ;
- à la même épreuve à la fois à titre individuel et par équipe ;

S'agissant de la Compétition par équipe, il est possible de s'inscrire seul ; des binômes seront constitués de manière discrétionnaire par l'Organisateur.

Les équipes peuvent être composées de deux femmes, deux hommes, deux juniors ou mixtes.

Sur toute la tournée, la compétition individuelle se disputera en deux catégories :

- la catégorie « Homme », pour tous les hommes âgés de 18 ans ou plus ;
- la catégorie « Femme », pour toutes les femmes âgées de 18 ans ou plus ;

Les catégories junior, seniors et handisport seront pris en compte systématiquement (classement et remise des prix) à partir de 5 participants de cette catégorie sur une étape. Il peut y avoir une remise des prix pour ces catégories, si moins de 5 participants, en fonction des lots mis à disposition des partenaires de la tournée.

Sur toute la tournée, la compétition en équipe se disputera en deux catégories :

- la catégorie « Equipe », composée d'hommes et/ou femmes majeurs, sénior ou non.

Les catégories junior, seniors et handisport seront pris en compte systématiquement (classement et remise des prix) à partir de 4 équipes de cette catégorie sur une étape. Il peut y avoir une remise des prix pour ces catégories, si moins de 4 participants, en fonction des lots mis à disposition des partenaires de la tournée.

Un nombre maximum de participants a été fixé par épreuve. Lorsque le nombre maximum de participants sera atteint, toute inscription nouvelle sera enregistrée sur une liste d'attente.

Les inscriptions pour chaque épreuve de la Compétition seront clôturées à J-2 sur la plateforme internet. Toutes inscriptions à J-2 sera accepté mais bénéficiera d'une majoration de 10€ (dix euros) quelque soit la catégorie et au plus tard 30min avant le début de la compétition sur place.

La production d'un certificat médical n'est pas exigée. En revanche, il est rappelé aux participants que la pratique du FOOTGOLF est une activité physique exigeante, de sorte que la consultation préalable d'un médecin est vivement recommandée. Une assurance personnelle peut être couvert par la licence d'un organisme reconnu.

En fonction d'un faible nombre d'inscrit dans certaines catégories, l'organisation se réserve le droit de ne pas les prendre en compte dans un classement a part.

Pour les participantst ayant pris des packs de plusieurs étapes, peuvent modifier leurs choix de participation aux étapes jusqu'a J-3 de chaque date.

## 2.2. Conditions d'inscription additionnelles pour les mineurs

Pour toute demande d'inscription d'un mineur :

- Le formulaire d'inscription en ligne doit être complété par le représentant légal.
- L'acceptation des conditions générales de vente doit être effectuée par le représentant légal.
- L'autorisation parentale doit être complétée et signée par le représentant légal.

L'autorisation parentale, pour les participants mineurs, devra obligatoirement être remise au moment du retrait de la carte de score. Un document d'identité devra également être produit.

En cas de non présentation, ou en cas de présentation d'une autorisation non conforme, l'organisateur se réserve le droit de refuser les participats, sans aucun remboursement.

## 3. Règles du jeu

Les règles du jeu établies par la « Federation for International Footgolf » s'appliquent aux épreuves de la Compétition.

Les parties individuelles se jouent sous le format Stroke-play. Les joueurs doivent réaliser le moins de coup possible pour mettre le ballon dans le trou depuis le départ. Tous les coups sont décomptés.

Les parties par équipes se jouent sous le format Foursome : les deux joueurs de l'équipe jouent à tour de rôle la même balle appartenant à son équipe.

Les parties en Match Play (calcul des trous gagné face à un adversaire direct) selon la formule du Golf (édicte par la FFG et FIG), peuvent être mise en place dans certaines compétitions (SOFT CUP, compétition de Club, ...).

## 4. Retrait des cartes de scores

Chaque participant devra retirer personnellement sa carte de score pendant les heures prévues à cet effet, et au plus tard 1/2 heure avant son heure de départ, telle qu'il aura été déterminé le matin de l'épreuve. Cela peut être adapté en fonction des réglementations sanitaire édictées par le gouvernement Français.

## 5. Arbitrage

Pour chaque épreuve qualificative individuelle ou par équipe, l'Organisateur désignera un Commissaire responsable et habilité à prendre toute décision qui favorisera le bon déroulement de la compétition. Il sera chargé de vérifier l'état du terrain et l'emplacement des marques de départs avant que s'élancent les parties.

Il surveillera la progression des parties et interviendra sur le jeu lent. Il sera habilité à délivrer des sanctions. Une commission sportive sera mis en place pour la gestion sportive et application des règlements sportifs de la compétition.

## 6. Organisation des épreuves

### 6.1. Généralités

Pour les épreuves individuelles, l'accueil des participants se fait à 8h00, le jour de l'épreuve qualificative. Le briefing et l'ordre des départs sont donnés entre 9h00 et 9h30. Les départs seront donnés à 09h30, en mode shotgun (départ simultané des participants sur chacun des 9 trous du parcours).

Pour les épreuves par équipe, l'accueil se fait à 14h00, le jour de l'épreuve qualificative. Le briefing et l'ordre des départs sont donnés entre 14h30 et 15h00. Les départs seront donnés à 15h00, en mode shotgun. Les Horaires sont susceptibles d'évoluer en fonction du bon déroulement de l'évènement, de la météo ou des contraintes du golf. Les règles sanitaires édictées par le gouvernement Français peuvent imposer un départ en ligne, c'est-à-dire des départs à horaire fixe pour chaque joueur.

Un participant ou une équipe qui est contraint de se désister devra en aviser l'Organisateur le plus rapidement possible. Cependant l'Organisateur pourra se pencher sur les cas de force majeure et statuer en conséquence.

L'absence d'un membre d'une équipe emporte de fait la disqualification de l'équipe.

L'Organisateur est habilité à modifier l'horaire des départs, à interrompre la compétition du fait de conditions météorologiques défavorables ou dangereuses (brouillard, gel, inondation ou orage).

### 6.2. Détermination des Squads

Selon un sondage effectué auprès des joueurs, il apparait une volonté de rendre les squad mixte par rapport au niveau des joueurs.

Ainsi chaque squad sera composé par 50% de joueurs du même classement (sur la première moitié du classement général du SOFT 2020) et de 50 % de joueurs de la seconde partie du classement général, tirés au sort.

Si le squad est d'un nombre impaire, il sera composé en majorité de joueurs du même classement.

Par exemple :

Squad de 4 joueurs : 2 joueurs classés 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> au classement général et 2 joueurs classés 34<sup>ème</sup> et 45<sup>ème</sup>.

Squad de 5 joueurs : 3 joueurs classés 7<sup>ème</sup>, 8<sup>ème</sup> et 9<sup>ème</sup>, puis 2 joueurs classés 31<sup>ème</sup> et 53<sup>ème</sup>.

Etc...

Pour la première étape, il sera pris en compte le classement final de l'édition 2019 du Sud Ouest Footgolf Tour.

### 6.3. Départ

Après avoir récupéré sa carte de score et assisté au briefing, le joueur ou les membres de l'équipe doit se présenter à son trou de départ 5 minutes à l'avance afin de satisfaire aux formalités nécessaires (échange de cartes, consignes du starter, échauffement).

Les joueurs ou équipes qui se présentent en retard, se veront noté d'une croix (10 coups) à chaque trou terminé par ses adversaires directs. Au-delà de 30 minutes, les joueurs seront disqualifiés définitivement, ils obtiendront un score de 180 au total.

## 6.4. Jeu lent

Le Commissaire aura pour tâche de réguler le flux des parties et d'intervenir directement auprès des joueurs ou équipes et des parties qui accusent un retard préjudiciable à la progression des parties qui suivent. Après les observations verbales d'usage et, dans le cas d'un retard d'un trou et de 15 minutes sur la partie qui précède, le Commissaire pourra appliquer une pénalité qui s'ajoutera au score total. Cette pénalité sera de 1 coup à la première infraction, de 2 coups à la 2ème infraction. Le joueur ou l'équipe sera disqualifié pour l'infraction ultérieure.

La pénalité est applicable à un ou plusieurs joueurs ou équipe de la partie. Les joueurs sont habilités, sous validation de l'organisation, à donner des pénalités aux joueurs sur le parcours (règle non respecté, jeu lent, comportement inadéquat, ...). Des marshalls peuvent aussi intervenir.

## 6.5. Remise des cartes de score

A la fin de la partie, les joueurs doivent, sans délai, se soumettre à l'enregistrement des cartes, c'est à dire à la vérification et à la validation des scores après exécution du dernier coup du dernier trou. Après validation des scores, les joueurs devront déposer les cartes, à défaut, auprès d'un membre de l'Organisation présent dans l'espace dédié à l'enregistrement des résultats de la compétition. En complément, il peut être mis en place une saisie des scores sur une plateforme internet partenaire.

Chaque carte doit comporter les signatures du marqueur et du joueur (des joueurs dans le cas des épreuves par équipe) et doit être remplie lisiblement afin d'éviter toute erreur ou tout litige lors de la saisie des scores. Le défaut de signature de l'un ou de l'autre peut entraîner l'invalidation du score.

## 6.6. Litiges

Toute réclamation de la part d'un joueur ou d'une équipe doit être adressée dès que possible au Commissaire, lequel prendra une décision non susceptible d'appel. Aucune réclamation ne sera acceptée après la publication officielle des résultats. En cas d'erreur et d'approbation de changement de la part de la commission sportive, les trophées pourront être transférés ou doublés.

## 6.7. Résultats des épreuves

Les résultats de chaque épreuve sont proclamés à l'issue de l'épreuve en question. Le vainqueur de l'étape sera le joueur qui aura réalisé le moins de coups lors de la compétition. En cas d'égalité pour déterminer le vainqueur de la compétition individuelle, ou les autres membres du podium, un Match-Play sera organisé entre les joueurs concernés sur un trou défini par l'Organisateur. Si l'égalité persiste, un système de 5 « Penalty-putt » seront mis en place.

Les « Penalty-putt », similaire aux penalty dans le football, consiste à une séance de 5 putts entre 5 et 10m du bogey. A l'issue de cette séance, si l'égalité persiste, on appliquera « la mort subite » pour départager les 2 joueurs.

En cas d'égalité, les autres joueurs ou les autres équipes seront départagées à partir du meilleur total sur les 9 derniers trous du parcours puis, des 6 derniers trous, des 3 derniers trous et enfin sur le dernier trou. Si l'égalité subsiste, le départage se fera au trou par trou en remontant.

Les neuf derniers trous, six derniers trous, etc... sont considérés comme étant les trous 10-18, 13-18, etc...

Le timing et l'organisation peut imposer à l'organisateur de ne pas réaliser de Match Play et de départager directement par rapport aux cartes de scores.

## 6.8. Remise des prix des épreuves

Les joueurs mineurs gagnants ne peuvent recevoir de prix contenant de l'alcool.

Si un joueur ou une équipe primé(e) est absent, son lot sera conservé jusqu'à la prochaine étape, où il pourra le retirer. A défaut, il sera remis en jeu à la compétition suivante.

En revanche, le joueur ou l'équipe conservera ses points.

## 6.9. Dotations

Les 3 premiers de chacune des épreuves individuelles ainsi que les 3 meilleures équipes de chacune des épreuves par équipe recevront par ailleurs un lot en dotation.

Il va de même pour la meilleur féminine, le meilleur club et les autres catégories, si ces épreuves ont lieu. Selon les sponsors et animations les autres joueurs pourront être amenés à obtenir des lots.

## 7. Respect de l'Etiquette et du Code Vestimentaire

### 7.1. Respect de l'Etiquette

La Compétition se déroule sur des parcours de golf. Le respect de l'Etiquette est donc une condition primordiale pour le bon déroulement de la compétition. L'Etiquette regroupe toutes les règles de comportement qu'un vrai joueur respecte, à savoir :

*L'esprit du jeu* : A l'instar du golf, le FOOTGOLF est en majeure partie pratiqué sans le contrôle d'un arbitre ou d'un juge. Le jeu repose sur l'honnêteté du joueur, tant en ce qui concerne le respect des autres joueurs que l'observation des règles, présentées et diffusées en amont de la compétition par l'Organisateur.

*Sécurité* : Lorsqu'ils exécutent un coup, les joueurs devraient s'assurer que personne ne se tient à proximité ou ne risque d'être frappé par le ballon.

Les joueurs ne devraient pas jouer tant que les joueurs qui les précèdent ne sont pas hors d'atteinte. Les joueurs doivent toujours alerter les ouvriers du terrain qui se trouvent à proximité ou devant eux lorsqu'ils vont jouer un coup qui pourrait les mettre en danger.

Si un joueur joue un ballon dans une direction où ce ballon risque de frapper quelqu'un, il devrait immédiatement crier pour avertir du danger.

Dans un tel cas, l'expression habituellement utilisée est : "ballon" en français, "ball" en anglais.

*Ne pas gêner ou déranger* : Les joueurs devraient toujours faire preuve de respect envers les autres joueurs sur le terrain et ne devraient pas gêner leur jeu en bougeant, parlant ou en faisant du bruit superflu. Les joueurs devraient veiller à ce qu'aucun équipement électronique emporté sur le terrain ne perturbe les autres joueurs. Sur l'aire de départ, un joueur ne devrait pas placer son ballon sur un tee avant son tour de jouer. Les joueurs ne devraient pas se tenir à proximité du ballon ou directement derrière celui-ci, ou directement derrière le trou, lorsqu'un joueur s'apprête à exécuter un coup.

*Sur le green* : Sur le green, les joueurs ne devraient pas se tenir sur la ligne de coup d'un autre joueur ou, lorsque celui-ci effectue un coup, projeter une ombre sur sa ligne de coup. Les joueurs devraient rester sur le green ou à proximité de celui-ci tant que tous les autres joueurs du même groupe n'ont pas terminé le trou. Par ailleurs, il est formellement interdit de courir, de sauter, ou d'effectuer toutes actions pouvant abîmer le green.

*Marquer le score* : Tous les participants d'une même squad devraient en amont de la compétition échanger leurs cartes de score. Le marqueur devrait veiller à bien comptabiliser chaque coup du joueur noté. En stroke play, un joueur faisant fonction de marqueur devrait, si nécessaire, en se rendant au départ du trou suivant, vérifier le score avec le joueur concerné et le consigner.

## REGLEMENT DU SUD OUEST FOOTGOLF TOUR 2020

*Marquer le ballon* : Les participants devraient se proposer de marquer leur ballon si celui-ci se trouve sur la trajectoire d'un joueur effectuant son tir, afin que celui-ci ne soit pas percuté, où si celui-ci peut en tirer avantage. Sur le green (zone de 3m autour du bogey), le marquage est obligatoire sous peine de pénalité d'1 coup.

*Jouer à une bonne cadence et la maintenir* : Les joueurs devraient jouer à une bonne cadence. Il est de la responsabilité d'un groupe de joueurs de conserver l'intervalle avec le groupe précédent. Si un groupe a un trou entier de retard par rapport au groupe précédent et retarde le groupe suivant, il devrait inviter ce dernier à passer quel que soit le nombre de joueurs composant ce groupe. Lorsqu'un groupe n'a pas un trou entier de retard mais qu'il est manifeste que le groupe suivant pourrait jouer plus vite, il devrait inviter le groupe qui est plus rapide à passer.

*Etre prêt à jouer* : Les joueurs devraient être prêts à jouer dès que c'est à leur tour de jouer en se positionnant derrière leurs ballons. Les joueurs devraient immédiatement quitter le green lorsqu'ils ont terminé de jouer le trou.

*Ballon perdu et changement de Ballon* : Si un joueur croit que son ballon peut être perdu en dehors d'un obstacle d'eau ou est hors limites, afin de gagner du temps, il devrait jouer avec un ballon provisoire. Les joueurs à la recherche d'un ballon devraient faire signe aux joueurs du groupe suivant de les dépasser dès qu'il devient évident que le ballon ne sera pas facile à trouver. Ils ne devraient pas chercher plus de cinq minutes avant de procéder ainsi. Ayant autorisé le groupe qui les suit à les dépasser, ils ne devraient pas reprendre le jeu avant que ce groupe ne soit passé et hors d'atteinte.

Il est également possible pour un joueur de changer de ballon, ou d'y changer sa pression à l'aide d'une pompe ou d'un compresseur avant le début d'un trou uniquement. Dès que le ballon est joué au départ d'un trou, le joueur devra obligatoirement attendre la fin du trou avant de pouvoir effectuer un changement.

*Priorité sur le terrain* : La priorité sur le terrain est déterminée par la cadence de jeu d'un groupe. Tout groupe jouant un tour complet a le droit de dépasser un groupe jouant un tour incomplet. Le terme "groupe" inclut un joueur jouant seul.

*Bunkers* : Avant de quitter un bunker, les joueurs devraient reboucher et niveler avec soin tous les trous ou les empreintes de pas qu'ils ont faits ainsi que ceux créés par d'autres à proximité à l'aide d'un râteau se trouvant à une distance raisonnable du bunker. La prise d'élan est interdite dans un bunker. Le pied d'appui ne doit pas bouger lorsque le coup est joué.

*Eviter les dommages inutiles* : Les joueurs devraient éviter d'endommager le terrain en créant des divots en frappant le sol avec la chaussure. Les joueurs devraient veiller à ne pas créer de dégâts au green lorsqu'ils y posent le drapeau. Les joueurs ne devraient pas se tenir trop près du trou afin de ne pas l'endommager, et devraient agir avec précaution lorsqu'ils manient le drapeau ou retirent un ballon du trou. Le drapeau devrait être correctement replacé dans le trou avant que les joueurs ne quittent le green.

### 7.2. Respect de la tenue vestimentaire

Tout participant à la Compétition doit veiller à s'équiper de la tenue vestimentaire réglementaire à la pratique du Footgolf sur un parcours de Golf à savoir :

- Polo (haut avec un col, les t-shirts sont interdits)
- Bermuda (les jeans et shorts sont interdits)
- Chaussettes montantes
- Chaussures stabilisées sans crampons, ou baskets

## 7.3. Respect des codes et des éléments spécifiques au Footgolf

En plus de la tenue réglementaire adaptée au Footgolf, tout participant à la Compétition doit s'assurer de respecter et posséder les codes et les éléments spécifiques au Footgolf avant chaque départ :

- Marqueur
- Ballon Taille 5
- Carte de score
- Stylo ou crayon

## 7.4. Sanctions

En cas de non-respect de l'Etiquette ou du code vestimentaire, l'organisation pourra refuser l'accès au parcours où exclure des participants de la Compétition, après un rappel à l'ordre non suivi d'effet. Le participant dont l'accès au parcours aura été refusé ou qui aura été exclu du parcours pourra prétendre à remboursement de son inscription à la Compétition.

## 8. Assurances

### 8.1 Assurance Responsabilité Civile

Conformément à la législation en vigueur, l'Organisateur a souscrit une assurance couvrant les conséquences pécuniaires de sa responsabilité civile, celle de ses préposés et de tous les participants au Championnat de Footgolf du Sud Ouest.

En ce qui concerne la responsabilité civile des participants, l'intervention de cette assurance pour ces derniers est limitée aux accidents qu'ils pourraient causer à l'occasion du déroulement de la compétition.

Cette garantie interviendra en complément ou à défaut d'autres assurances dont ils pourraient bénéficier par ailleurs.

Un justificatif peut être communiqué à tout participant sur simple demande.

### 8.2- Assurance contre les accidents corporels :

Le Championnat de Footgolf du Sud Ouest informe les participants de l'intérêt que présente la souscription d'un contrat d'assurance de personnes couvrant les dommages corporels auxquels leur pratique sportive peut les exposer. Cette assurance peut être couverte via une licence sportive prise auprès d'un organisme agréé par le Sud Ouest footgolf Tour.

Le participant déclare avoir une parfaite connaissance du fait que la participation à une ou plusieurs épreuves, comme la participation à toute compétition sportive, comporte des risques de blessures. Le participant confirme et accepte qu'il est seul responsable de savoir si son état de santé lui permet de participer à l'épreuve qualificative.

L'assurance « Accident Corporel » proposée par l'agence offre des niveaux de garanties minimum, qui ne permettent pas, dans tous les cas, d'obtenir la réparation intégrale du préjudice. Les participants sont invités, le cas échéant, à se rapprocher de leur conseiller en assurances qui pourra leur proposer des garanties adaptées à leur situation personnelle.

### 8.3- dommages causés aux biens des participants

S'agissant des dommages matériels, l'Organisateur décline toute responsabilité en cas de dommages (vol, bris, perte, ...) subis par les biens personnels des participants, ce même s'il en a la garde. Les participants ne pourront donc se retourner contre l'Organisateur pour tout dommage causé à leur équipement. La souscription d'une assurance garantissant ces risques est du ressort de chacun. Il appartient à chaque participant de se renseigner auprès du Golf accueillant l'évènement pour connaître les démarches et protections possibles dans ces cas là.



## 9. Cession du droit à l'image

Par sa participation à une ou plusieurs épreuves à la Compétition, chaque participant autorise expressément l'Organisateur ainsi que ses ayants droit tels que partenaires et médias, à publier, utiliser ou faire utiliser ou reproduire ou faire reproduire, son nom, son image, sa voix et sa prestation sportive dans le cadre de la compétition en vue de toutes exploitation directe ou sous forme dérivée de l'épreuve et ce, sur tout support, dans le monde entier par tous les moyens connus ou inconnus à ce jour, et pour toute la durée de protection actuellement accordée à ces exploitations directes ou dérivées par les dispositions législatives ou réglementaires, les décisions judiciaires et/ou arbitrales de tout pays ainsi que par les conventions interrégionales actuelles ou futures, y compris pour les prolongations éventuelles qui pourraient être apportées à cette durée.

## 10. Classement régional du Championnat de Footgolf du Sud Ouest

### 10.1. Classement Individuel

La participation à 1 épreuve de la Compétition individuelle ou plus permettra au joueur de figurer dans le classement de Championnat de Footgolf du Sud ouest.

Des points peuvent être attribués au participant, en fonction de son classement sur la Compétition individuelle, et en fonction du nombre de joueurs présents sur la compétition.

Les étapes auront une distribution de points différentes selon le calendrier SOFT :

- Etape 1 : SOFT 150
- Etape 2 : SOFT 100
- Etape 3 : SOFT 100
- Etape 4 : SOFT 100
- Etape 5 : SOFT 100
- Etape 6 : SOFT 100
- Etape 7 : SOFT 100
- Etape 8 : Finale : SOFT 150

La première et la dernière étape sont les 2 étapes totalisant 1500 points chacune, dont 150 points pour le vainqueur. Les SOFT 100 totalisent 1000 points répartis sur les participants, dont 100 points pour le premier.

Pour le classement final, il sera pris en compte les 6 meilleures étapes de chaque joueur. C'est-à-dire les 6 étapes, qu'il a effectués, où il a inscrit le plus de points SOFT. S'il a effectué moins de 6 étapes, elles seront toutes comptabilisées.

Si des étapes se rajoutent, elles seront intégrées comme SOFT 100.

## 10.2. Répartition des points

SOFT 100 :

1	=	100
2	=	90
3	=	85
4	=	80
5	=	75
6	=	70
7	=	65
8	=	60
9	=	55
10	=	50
11	=	40
12	=	35
13	=	30
14	=	25
15	=	20
16	=	15
17	=	14
18	=	13
19	=	12
20	=	11
21	=	10
22	=	9
23	=	8
24	=	7
25	=	6
26	=	5
27	=	4
28	=	3
29	=	2
30	=	1

SOFT 150 :

1	=	150
2	=	135
3	=	125
4	=	120
5	=	113
6	=	105
7	=	98
8	=	90
9	=	83
10	=	75
11	=	58
12	=	53
13	=	45
14	=	38
15	=	30
16	=	23
17	=	21
18	=	20
19	=	18
20	=	16
21	=	15
22	=	14
23	=	12
24	=	10
25	=	9
26	=	8
27	=	6
28	=	5
29	=	3
30	=	2

Les points marqués par un participant se cumuleront dès le premier point marqué et ce jusqu'à la fin de Championnat de Footgolf du Sud Ouest du millésime en cours. Seul les 6 meilleurs classement en terme de point seront pris en compte.

Les 3 premières places se verront attribuer le nombre de points exact. Pour les places suivantes, en cas d'égalités, les points seront répartis de manière égale entre chaque joueur d'une même position au classement.

## 10.3 Classement par Equipe

La participation à l'épreuve de la Compétition par Equipe permettra aux joueurs de figurer dans le classement de Championnat de Footgolf du Sud Ouest par équipe.

Il s'agit de la même répartition que la compétition individuelle, à savoir SOFT 100, SOFT 150.

Les points marqués par une équipe se cumuleront dès le premier point marqué et ce jusqu'à la fin de Championnat de Footgolf du Sud Ouest du millésime en cours.

Les 3 premières places se verront attribuer le nombre de points exact. Pour les places suivantes, en cas d'égalités, les points seront répartis de manière égale entre chaque joueur d'une même position au classement.

## 10.4 Règlement constitution par Equipe et déroulement

Une équipe est composée de 2 joueurs formant un binôme. Le binôme marquera le même nombre de points à la suite d'une compétition. Le binôme a l'autorisation d'utiliser un 3<sup>ème</sup> joueur sur 1 compétition pour valider ses points (réglementation en suivant). Il pourra exceptionnellement utiliser un 4<sup>ème</sup> joueur pour la finale si 2 des 3 joueurs initiaux ne peuvent pas participer. Les points de ce 4<sup>ème</sup> joueur ne seront pas ajoutés à l'équipe en place (voir règlement des transferts en suivant).

Les lots seront partagés entre les joueurs ayant participé à la même équipe. Si l'équipe est constituée de plus de 2 joueurs (3 maximum, 4 pour la finale), les lots devront être partagés entre eux.

Les points marqués par l'équipe se cumuleront de manière collective dès le premier point marqué et ce jusqu'à la fin de Championnat de Footgolf du Sud Ouest du millésime en cours, sur les 6 meilleurs classements (par point).

L'équipe composée de joueurs ayant marqué le plus de points au cours des compétitions par équipe de Championnat de Footgolf du Sud Ouest sera sacrée « Championne par Equipe ».

### Précisions de validation des points :

- Le classement et validation des points se font par équipe de 2 joueurs et non pas individuellement.
- Une équipe a le droit d'utiliser un 3<sup>ème</sup> joueur en cas d'absence d'un des 2 premiers. L'équipe devient alors une équipe de 3 joueurs. Nombre maximum pour une équipe. Tous les points seront comptabilisés.

### Transfert de joueurs entre équipes :

- Les binômes se formant pour la première fois seront considérés comme les équipes initiales susceptibles d'accueillir un transfert de joueur. Il sera alors désigné un capitaine qui sera le garant de cette équipe. Il ne pourra être transféré auprès d'une autre équipe.
- Selon un système de transfert, une équipe à la possibilité d'utiliser un 3<sup>ème</sup> joueur provenant d'une autre équipe.
- Il sera considéré comme le 3<sup>ème</sup> joueur de sa nouvelle équipe à partir du moment où il joue une étape du Sud Ouest FOOTGOLF TOUR 2020 en équipe. Au quel cas il ne pourra plus prétendre à marquer des points pour sa première équipe tout au long du millésime en cours du Sud Ouest FOOTGOLF TOUR 2020. La première équipe de ce 3<sup>ème</sup> joueur ne pourra plus faire appel à ce joueur et il ne pourra prétendre aux lots de cette première équipe.
- Si ce 3<sup>ème</sup> joueur a déjà joué dans un binôme différent lors d'une précédente étape du Sud Ouest FOOTGOLF TOUR 2020 et a marqué des points, ces points obtenus ne seront pas ajoutés à sa nouvelle équipe.
- Ses nouveaux points avec sa nouvelle équipe ne seront pas comptabilisés pour son ancienne équipe
- Si après plusieurs étapes, plus de 3 joueurs sont susceptibles de former une équipe, seul les deux joueurs non transférés ayant participé aux plus d'étapes pour son équipe seront considérés comme une équipe

Exemple :

Etape 1 :

Equipe 1 : joueur A (cap.) – Joueur B

Equipe 2 : Joueur C (cap.) – Joueur D

Etape 2 :

Equipe 1 : joueur A (cap.) – joueur D

Equipe 2 : joueur C (cap.) – joueur E

B ne joue pas

Transfert de D vers équipe rouge

E, 3<sup>ème</sup> joueur de l'équipe bleu

Etape 3 :

Equipe 1 : joueur D – Joueur B

Equipe 2 : Joueur E – Joueur F

A ne joue pas

F devient 3<sup>ème</sup> joueurs de l'équipe bleu car D a été transféré à l'équipe rouge

Les 2 équipes marquent des points

Etape 4 :

Equipe 1 : joueur D – joueur F

Equipe 2 : joueur C (cap.) – joueur G

A, B et E ne joue pas

Aucune équipe ne marque de points

Les joueurs récompensés de l'équipe 1 seront les joueurs A, B et D. Les joueurs récompenser de l'équipe 2 seront les joueurs C, E et F. F ne peut pas être tansféré à l'équipe 1 car elel à déjà réalisé un tranfert  
Une équipe ne pouvant pas prétendre aux points pourra néanmoins prétendre aux lots de la compétition à laquelle elle participe.

Les équipes peuvent annuler un transfert si elles jugent plus interessant de conserver d'autres points réalisés sur d'autres étapes.

## 10.5 Remplacement de joueur

Une équipe à la possibilité de remplacer un joueur blessé au cours d'une étape (pendant la compéttion également), si cela n'enfreint aucune règle de l'article 10.3. Ce joueur deviendra le 3<sup>ème</sup> joueur de cette équipe et integrera donc l'équipe selon le règlement en vigueur.

## 10.6 Le champion du Sud Ouest FOOTGOLF TOUR 2019

Le joueur ayant marqué le plus de points au cours des compétitions Individuelles de Championnat de Footgolf du Sud Ouest, sur ses 6 meilleures étapes, sera sacré "Champion individuel de Footgolf du Sud Ouest 2020 ».

Si une égalité subsiste, pour départager les joueurs le joueur il sera pris en compte le joueur, au dela des 6 meilleures :

- Ayant remporté le plus grand nombre de victoire d'étape
- Ayant participé au plus grand nombre de compétition du Sud Ouest FOOTGOLF TOUR 2020
- Ayant participé au moins à la 1<sup>ère</sup> étape et la Finale
- Ayant participé au moins à la Finale
- Le joueur ayant un meilleur score moyen sur toutes les étapes confondues
- Le joueur ayant eut un meilleur classement sur le SOFT 2019.

## 10.7 L'équipe championne du Sud Ouest FOOTGOLF TOUR 2019

L'équipe ayant marqué le plus de points au cours des compétitions Individuelles de Championnat de Footgolf du Sud Ouest, sur ses 6 meilleures étapes, sera sacré "Championne en équipe de Footgolf du Sud Ouest 2020».

Si une égalité subsiste, pour départager les équipes, il sera pris en compte l'équipe :

- Ayant utilisé le moins de remplaçant
- Ayant remporté le plus grand nombre de victoire d'étape
- Ayant participé au plus grand nombre de compétition du Sud Ouest FOOTGOLF TOUR 2019
- Ayant participé au moins à la 1<sup>ère</sup> étape et la Finale
- Ayant participé au moins à la Finale
- L'équipe ayant un meilleur score moyen sur toutes les étapes confondues
- Le joueur ayant eut un meilleur classement sur le SOFT 2020.

## 11. La SOFT CUP

LA SOFT CUP, fait l'objet d'un règlement et déroulement à part du SOFT 2020.

LA SOFT CUP ne fera pas l'objet d'une comptabilité de point comptant pour le classement général du Sud Ouest Footgolf Tour 2020, car il s'agit d'une compétition unique en match play. Elle aura son propre règlement et classement.

Il s'agit d'une compétition se déroulant sur 1 journée avec phase de groupe ou qualification le matin et phase finale l'après midi.

Il n'y aura qu'un seul vainqueur récompensé et des SOFT Awards comme récompenses spéciales pouvant concerner tous les participants.

## 12. Compétition de club Match Play

A chaque étape du Sud Ouest Footgolf Tour 2020, il sera récompensé le meilleur club de l'étape selon une compétition en Match Play ou Match Play multiple.

Pour participer chaque club doit être une association inscrite et reconnue, et compter au minimum 3 membres.

Cette compétition de club se déroule sur 1 trou (défini par l'organisation) avec un système de MATCH PLAY, ou les concurrents marqueront un point face à leur adversaire direct lorsqu'ils feront un meilleur score sur un trou, 0 point si égalité.

Participeront les 3 meilleurs joueurs de la compétition individuelle du matin. Si tous les clubs participants disposent d'une féminine, ils sont dans l'obligation de l'aligner. Dans ce cas il s'agira des 2 meilleurs joueurs de la matinée + la meilleure féminine.

Si un des clubs n'a que 3 participants dont 1 féminine, et que les autres clubs disposent d'une féminine, ils seront tous dans l'obligation d'aligner cette féminine.

Si un des 2 clubs les plus représentés, n'a que 3 joueurs, alors la confrontation se fera sur le calcul des cartes.

Le club gagnant sera celui qui a le plus de points sur les match play. Si une égalité persiste le meilleur joueur du matin de chaque club feront une séance de « Penalty-putt ».

L'organisation se réserve le droit de ne pas réaliser cette compétition pour des raisons de timing ou de météo. Dans ce cas, le meilleur club sera déterminé par l'addition des 3 meilleures cartes de score.

## 11.1 Compétition à 2 clubs

Les 2 clubs s'affrontent selon les règles précédentes sur 1 trou. 3 joueurs = 3 point de match play  
Le club gagnant sera celui qui a le plus de points sur les match play, bonus inclus.

Si une égalité persiste les deux meilleurs joueurs du matin feront une séance de « Penalty-putt ».

## 11.2 Compétition à 3 clubs : Match Play Multiple

Les 3 clubs s'affrontent selon le règlement précédent sur 1 trou.

Le club gagnant sera celui qui a le plus de points total sur les match play.

Si une égalité persiste entre les clubs, les clubs choisiront un joueur pour une séance de « Penalty-putt ».

5 points à partager entre les 3 joueurs à chaque match play multiple.

- Cas 1 :
  - o Joueur 1 : meilleur score : 3pts
  - o Joueur 2 et 3 : même score : 1 pt chacun
  
- Cas 2 :
  - o Joueur 1 : meilleur score : 3pts
  - o Joueur 2 : 2<sup>ème</sup> meilleure score : 2pts
  - o Joueur 3 : moins bon score : 1 pt
  
- Cas 3 :
  - o Joueur 1 et 2 : meilleur score : 2 pts chacun
  - o Joueur 2 et 3 : même score : 1 pt

## 11.3 Compétition à 4 clubs

Les 4 clubs s'affrontent selon le règlement précédent sur 1 trou. Si plus de 4 clubs peuvent prétendre à participer à la compétition club, les 4 meilleurs du matin (l'addition des 3 meilleures cartes de score du matin) seront retenus.

de choix) de chaque club sur la compétition individuelle du matin, soit 4 joueurs.

Le premier club affronte le 4<sup>ème</sup> et le 2<sup>ème</sup> club affronte le 3<sup>ème</sup> club sur 3 matchs play sur 1 trou.  
Les 2 clubs vainqueurs s'affrontent sur une finale en 3 matchs play sur 1 trou. Cette finale peut être jouée en fin de journée si le temps et la météo le permet.

## 11.4 Finaliste et égalité en équipe.

Sur chaque compétition il sera déterminé un club vainqueur. Si une compétition de club n'a pas pu avoir lieu pour un cas de force majeure déterminé par l'organisation, le cumul des points des 3 meilleurs joueurs, détermineront le club vainqueur.

## 11.5 Le club champion du Sud Ouest FOOTGOLF TOUR 2019

Le Club ayant gagné le plus d'étapes des compétitions de club du SOFT 2020 sera sacré "Club Champion Sud Ouest FOOTGOLF TOUR 2020» .

Si une égalité subsiste, après l'étape précédent la finale, les clubs finalistes se départageront lors de la finale selon le règlement précédent de compétition de club. Il n'y aura donc pas de club vainqueur d'étape sur cette finale.

Si le champion est déjà déterminé avant la finale, et si et seulement si le timing et la météo le permet, il pourra y avoir une compétition de club pour déterminer un dernier club vainqueur d'étape.

## 13. Maillot du Champion

Grâce à notre partenaire IZBAC, les premiers aux classements généraux porteront le « maillot jaune », à chaque étape où ils conserveront leurs premières places.

Cela concerne la compétition individuelle, la compétition par équipe et la compétition féminine. A la fin de la saison le vainqueur du SOFT repartira avec le maillot du champion et pourra désigner le nouveau maillot de la saison suivante, avec notre partenaire IZBAC.