



2024

## REGLEMENT S.O.F.T. 2024



## 1. La tournée du S.O.F.T. 2024

Le S.O.F.T. 2024 est le tour régional du Sud-Ouest de Footgolf organisé par Sud-Ouest Footgolf pour l'ASSOCIATION SUD OUEST FOOTGOLF, (ci-après dénommée « l'Organisateur »).

Il a pour but de faire découvrir le Footgolf au plus grand nombre mais aussi de proposer des épreuves aux joueurs aguerris.

Il s'agit d'une tournée événementielle de FOOTGOLF (ci-après dénommée « l'évènement » ou « SOFT ») composée de 8 dates qui se dérouleront dans le Sud-Ouest de la France entre les mois de mars et Novembre 2024. Une date peut éventuellement se rajouter dans la saison.

Le S.O.F.T. sera composé d'épreuves individuelles, d'épreuves doubles, d'épreuves clubs et de la SOFT CUP.

A l'issue de la dernière date, le classement sera établi sur les points gagnés lors des étapes.

Le premier au classement du S.O.F.T. 2024 sera déclaré « Champion du S.O.F.T. 2024 ».

Les inscriptions se feront via le site de l'évènement : <https://sudouest-footgolf.fr/tour-2024/inscrire-etapes/> selon les CGV (à consulter sur le site).

Il n'est pas obligatoire de fournir un certificat médical. D'autre part, il est rappelé aux participants que la pratique du FOOTGOLF est une activité physique exigeante, une consultation préalable avec un médecin est donc fortement recommandée.

Une assurance personnelle peut être couverte par la licence FNFG/ASPTT Premium pour la pratique du Footgolf.

## 2. Déroulement des dates (individuelle / Double / Club)

### 2.1. Généralités

Les évènements sont accessibles à toutes les personnes physiques aptes à pratiquer le Footgolf, sans perturber le bon déroulement de l'évènement y compris pour les catégories junior et Handisport.

### 2.2. Inscriptions et annulation

Chaque date ou évènement à une limite physique du nombre d'inscrits. Une fois ce nombre atteint, et que tous les inscrits ont réglés leurs inscriptions alors, l'évènement est dit complet

Les inscriptions se font en ligne jusqu'à J-3, au-delà inscription sera de 10€ supplémentaire toutes catégories. L'annulation à J-3 prend en compte l'inscription.

Pour les participants prenant des packs, ils sont automatiquement inscrits aux évènements correspondant à leurs packs. Ils doivent prévenir l'organisation s'ils ne peuvent pas participer ou modifier leurs choix. Il est possible de modifier les choix jusqu'à J-3.

Tout engagement est personnel, ferme et définitif, et ne peut être indemnisé pour quelque cause que ce soit à J-3 à la date de l'incident. Exceptionnellement, si le joueur dispose d'un certificat médical pour blessure/maladie et que l'organisateur a été prévenu par courrier ou par e-mail au moins 2 jours à l'avance, l'organisateur peut reporter son inscription, et inscrire un autre joueur à sa place, pour une autre date du SOFT 2024 sous les mêmes conditions financières.

Il est possible de prendre plusieurs inscriptions sur le site. Un joueur peut aussi prendre des inscriptions pour plusieurs participants à partir du moment où il remplit convenablement les

informations demandées sur les autres participants.

Il est aussi demandé de renseigner son double lors d'une inscription par Double. Sans cela, l'organisation se réserve le droit d'accepter ou non l'inscription.

Chaque inscription d'un mineur doit se faire sur le site par son représentant légal. Les CGV seront acceptées par son représentant légal. Si le parent n'est pas présent, une autorisation parentale pour les mineurs doit être fournie à l'accueil lors des retraits des cartes de score. Elle doit être accompagnée d'une présentation de la carte d'identité. Dans le cas de non-conformité de présentation des documents, l'organisateur se réserve le droit de refuser le mineur en question sans remboursement.

En cas d'annulation d'étape pour cause d'intempérie, de parcours impraticable ou problème d'organisation, et qu'elle ne peut pas être reportée, le classement ne prendra en compte que les étapes jouées (avec étape « joker » en moins).

### 2.3. Catégories et classements

Sur chaque date de la tournée, seront récompensées les catégories suivantes :

- La catégorie « Homme », pour tous les hommes nés entre 1977 et 2008;
- La catégorie « Femme » pour toutes les femmes nées en 2008 et avant ;
- La catégorie « séniors » pour tous les hommes nés en 1977 et avant
- La catégorie « junior » pour tous les mineurs jusqu'à 16 ans (de 2005 à 2018)
- La catégorie « double pour tous » (anciennement catégorie équipe) est composé de 2 participant(e)s de manière libre à travers toute les catégories.
- La catégorie « Club » pour tous les clubs participants avec un minimum de 4 inscrits

Les catégories suivantes seront récompensées sur une étape à partir de 5 inscriptions :

- La catégorie « double mixte » (homme / femme)
- La catégorie « double famille » (adulte/mineur d'une même famille)
- La catégorie « double femme » (2 femmes adultes et/ou mineur)

Un cumul de prix sera possible pour les catégories junior, femme, handisport et sénior.

Sur toute la tournée, l'évènement en double se disputera avec des doubles libres de toutes catégories.

Sur toute la saison (de la première à la dernière date), il sera tenue un classement général annuel, sans restrictions pour les catégories suivantes :

- La catégorie « Homme », pour tous les hommes nés entre 1977 et 2008
- La catégorie « Femme » pour toutes les femmes nées en 2008 et avant
- La catégorie « séniors » pour tous les hommes nés en 1977 et avant
- La catégorie « double pour tous » (anciennement catégorie Double) est composé de 2 participant(e)s de manière libre à travers toutes les catégories.

Les catégories suivantes donneront lieu à un classement général annuel, sans restrictions, à partir de 5 inscrits sur au moins 4 étapes :

- La catégorie « junior » pour tous les mineurs jusqu'à 16 ans (de 2008 à 2018)
- La catégorie « handisport »
- La catégorie « double mixte » (homme / femme)
- La catégorie « double famille » (adulte/mineur d'une même famille)
- La catégorie « double femme » (2 femmes adultes et/ou mineur)

### 2.4. Classement général et Live scoring GSCORE

Un système de livescoring a été mis en place grâce à la plateforme GSCORE ([www.gscore.eu](http://www.gscore.eu)).

Le livescoring sera pris en compte pour le classement général annuel et donnera lieu aux récompenses :

- Pour les hommes : « men »
- Pour les femmes : « women »
- Pour les seniors : « senior »
- Pour les juniors : « child »
- Pour les handisports : « handi »
- Pour les double pour tous : « team »

Chaque squad recevra un code administrateur et devra impérativement rentrer les scores durant la partie sur le site mobile gScore.

### 3. Règles du jeu

Le S.O.F.T., suit les règles élémentaires dictées par les organisations nationales et internationales de Footgolf. Cependant il se réserve le droit de les adapter selon les épreuves et leurs déroulements.

Ainsi, de manière générale, les épreuves individuelles se jouent sous le format Stroke-play. C'est-à-dire que chaque coup est compté pour le joueur, du départ à la finalité de mettre le ballon dans le trou.

Ensuite, de manière générale, les parties en double se jouent avec 1 ballon pour 2 joueurs, en tapant un coup chacun leur tour depuis le départ. Libre à eux de choisir qui démarre. Il s'agit de la formule Four Some.

Les parties en Match Play (calcul des trous gagnés face à un adversaire direct) selon la formule du Golf, peuvent être mises en place dans certaines évènements (SOFT CUP, évènement de Club, ...).

### 4. Arbitrage

Pour chaque épreuve individuelle ou en double, l'Organisateur désignera un Directeur du tournoi responsable et habilité à prendre toute décision qui favorisera le bon déroulement de l'évènement. Il sera chargé de vérifier l'état du terrain et l'emplacement des marques de départs avant que s'élancent les parties.

Il surveillera la progression des parties et interviendra sur le jeu lent. Il sera habilité à délivrer des sanctions. Il sera déterminé un comité de gestion des litiges pour chaque étape, il sera composé de l'organisateur et de deux joueurs de deux clubs tirés au sort le matin de l'évènement.

Pour chaque date, le S.O.F.T. désignera, en son staff, un responsable des épreuves et qui aura toute autorité pour prendre les décisions qui contribuent au bon déroulement de l'épreuve. Il sera responsable de vérifier l'état du terrain et l'emplacement des boules de départ avant le début de l'évènement. Il surveillera l'évolution du jeu et interviendra dans le jeu lent. Il aura le pouvoir d'imposer des sanctions.

Pour chaque étape, le SOFT identifiera un comité de gestion des litiges, composé des organisateurs, du président du club accueillant l'épreuve (ou un membre de son bureau s'il est absent) et du président du club accueillant l'épreuve précédente (ou un membre de son bureau s'il est absent).

Sur certaines étapes de l'évènement seront présents des Marshals, ce sont des bénévoles présents pour veiller au bon déroulement de l'évènement. Mais pas de prise de décision officielle sur les règles. Ils sont présents pour faire remonter tout problème à l'organisation.

Ils ne sont pas arbitre.

### 5. Organisation des épreuves

### 5.1. Généralités

Chaque date s'organise de la manière suivante :

- Accueil des participants épreuve individuelle
- Briefing épreuve individuelle
- Épreuve individuelle
- Éventuelle épreuve club en Match Play
- Pause déjeuner
- Accueil participants épreuve Double
- Briefing épreuve Double
- Remise des prix de la journée

Le timing et le déroulé sont variable en fonction des dates. L'épreuve Double n'est pas forcément en match play sur chaque date mais peut se comptabiliser à la carte de score (cf. épreuve club).

Pour le bon déroulement des épreuves, il en va de la responsabilité de chaque participant de respecter les conditions sanitaires imposées par le gouvernement et la loi française s'applique. Les Horaires sont susceptibles d'évoluer en fonction du bon déroulement de l'évènement, de la météo ou des contraintes du golf.

L'absence d'un membre d'un double disqualifie automatiquement l'Double.

Il en va de la responsabilité de l'organisateur de modifier l'horaire des départs, à interrompre l'évènement à cause de conditions météorologiques défavorables ou dangereuses (brouillard, gel, inondation, orage, tempête, etc...).

### 5.2. Détermination des Squads

L'ordre des départs et les squads seront publiés entre J-2 et J-1 de l'évènement. L'accueil et le briefing des épreuves individuelles/doubles et la remise des cartes de score se feront entre 1h et 2h avant l'heure de départ. Les débuts des épreuves seront donnés après le briefing, en shotgun (départ simultané des participants sur chacun des 9 ou 18 trous du parcours), sauf exception.

Selon un sondage effectué auprès des joueurs, il apparait une volonté de rendre les squads mixtes par rapport au niveau des joueurs.

Ainsi chaque squad sera composée par 75% de joueurs du même classement (sur la première moitié du classement général du SOFT 2024) et de 25% de joueurs de la seconde partie du classement général, tirés au sort.

L'organisation se réserve le droit de modifier cette répartition pour différentes raisons (éviter les squads avec plusieurs joueurs du même club, invités spéciaux, fluidité de la compétition, etc ...). Pour l'étape finale, les premiers squads seront entièrement fait par rapport au classement sur toutes les catégories.

Si le squad est d'un nombre impair, il sera composé en majorité de joueurs du même classement.

Par exemple :

Squad de 4 joueurs : 3 joueurs classés 3<sup>ème</sup>, 4<sup>ème</sup> et 5<sup>ème</sup> au classement général et 1 joueur au hasard.

Squad de 5 joueurs : 3 joueurs classés 7<sup>ème</sup>, 8<sup>ème</sup> et 9<sup>ème</sup>, puis 2 joueurs au hasard.

Etc...

Pour la première étape, il sera pris en compte le classement final de l'édition 2023 du S.O.F.T..

## 5.3. Retards

Tous les participants doivent se présenter à leur trou de départ 5 minutes à l'avance afin de se préparer (échange de cartes, consignes du starter, échauffement) pour le départ indiqué par un son (corne de brume, sonnette, etc...)

Les joueurs ou doubles qui se présentent en retard, se verront notés d'une croix (10 coups) à chaque trou terminé par son squad. Au-delà de 30 minutes, les joueurs seront disqualifiés définitivement, ils obtiendront un score de 180 au total.

Cependant l'Organisateur pourra se pencher sur les cas de force majeure et statuer en conséquence.

## 5.4. Remise des cartes de score et litiges

Un fois chaque épreuve terminée, les participants devront vérifier tous les scores de leur squad à la sortie de leur dernier trou, puis signé les cartes. Une fois tout validé, ils devront ramener toutes les cartes de score à l'accueil pour validation de leurs parties. Chaque carte doit comporter les signatures du marqueur et du joueur (des joueurs dans le cas des épreuves par double) et doit être lisible, claire et bien remplie afin d'éviter toute erreur ou tout litige lors de la saisie des scores. Le défaut de signature ou de remplissage de l'un ou de l'autre peut entraîner l'invalidation du score ou des points de pénalités pour la squad entière.

Une fois les cartes rendues à l'organisation plus aucune contestation possible de score, ne sera acceptée. Si une modification doit être apporté (par erreur d'un joueur sur le remplissage de la carte ou de la part de l'organisation), les membres complets du squads pourront rapporter cela à l'organisation pour modification.

Une fois la journée de l'épreuve terminée, plus aucune modification ne sera possible.

Toute réclamation devra se faire le jour même et avant le début de l'épreuve suivante. Elle doit être validé par l'ensemble du squad et non 1 seul participants.

## 5.5. Organisation des étapes du SOFT par les clubs

Cette saison, en accord avec les présidents des clubs participants au S.O.F.T., les clubs ont la possibilité de co-organiser les étape du SOFT 2024 de leurs choix.

Un cahier des charges de l'organisation sera signé entre le SOFT et les clubs organisateurs (consultable sur demande).

Les objectifs sont :

- Source de financement et donc de développement pour les clubs (les inscriptions sont reversées aux clubs).
- Une réduction des coûts d'inscriptions pour les joueurs.
- Une meilleure organisation de la saison

## 6. Respect de l'Etiquette et du Code Vestimentaire

### 6.1. Etiquette, comportement et tenue

Le Footgolf se déroulant sur les golfs, qui nous accueillent formidablement bien, il est de soi que chacun respecte l'étiquette et ait un comportement en adéquation avec l'univers du Golf.

Le respect de l'Etiquette est donc une condition primordiale pour le bon déroulement de l'évènement.

Au niveau de la tenue, sont proscrites les tenues sportives de Football ou autre sport étant éloigné du monde du Golf. Les crampons, maillots, survêtements, short sans poches, claquettes, etc ... sont interdits.

Il plus que recommandé d'être équipé de :

- Basket ou chaussures stabilisées
- Bermuda avec poche (ou pantalon)
- Chaussettes montantes
- Polo avec col

En cas de mauvais temps, des vêtements adaptés sont acceptés. Dans le club House comme ailleurs, ce règlement fonctionne. Il est notamment interdit d'être en claquette ou tong sur le golf.

L'organisation est très attachée à cette étiquette et pourra parfaitement sanctionner tout contrevenant à ces règles, par une interdiction d'accès au terrain ou par pénalités sur la carte de score.

Le Joueur de Footgolf doit aussi vérifier avant chaque partie qu'il soit muni de :

- Carte de score
- Stylo ou crayon
- Marqueur pour son ballon
- Ballon taille 5

*(Les ballons taille 4 sont autorisés pour les juniors s'ils le souhaitent)*

Le règlement édicté par la Fédération Française de Golf et la FNFG sur le code de conduite s'applique au S.O.F.T..

## 6.2. Le respect de l'étiquette dans le Jeu

*Honnêteté dans le jeu :* Comme au golf, le FOOTGOLF est joué sans arbitre. Les joueurs se faisant confiance pour s'auto-arbitrer. Le Footgolf est un sport de Gentlemen.

Les joueurs sont censés connaître les règles (un exemplaire est à disposition à l'accueil). Nous leur recommandons de valider par leurs squad en entier un litige et si le doute persiste, de jouer les 2 possibilités de jeu, puis d'en référer au comité d'organisation pour validation définitive.

### *Pénalités et jeu lent :*

Les joueurs entre eux ont la possibilité de se distribuer des pénalités si des règles ne sont pas respectées, dans la mesure de la courtoisie, le respect et l'honnêteté. Généralement, un joueur ne respectant pas une règle sera d'abord averti pour sanctionné s'il récidive.

Si le joueur est trop lent à plusieurs reprises (se positionner près de son ballon, préparation, transfert entre les trous, ...) cela peut être sanctionné aussi. L'organisation sera très attentive à cela.

*Sécurité et dérangement :* Les joueurs sont maîtres de leur geste et de leur matériel. Si par malchance un ballon part en direction d'un autre joueur, il doit l'avertir et ne pas tirer avantage

de cela. Des affaires sur une trajectoire doivent être retiré (sac, vêtements, ...) sous peine de pénalité.

Durant le jeu les joueurs doivent être respectueux des lieux et de leur tranquillité, mais aussi des autres participants. Ainsi il est de convenance de ne pas parler ou bouger au moment ou un autre joueur s'apprête à tirer.

Toute chose qui peut déranger la concentration et le jeu des autres joueurs (marcher sur une ligne, faire de l'ombre, téléphone qui sonne, ...) est à proscrire.

D'ailleurs il est interdit de courir, jongler, sauter, crier, réaliser de longues passes, sur le parcours.

Enfin il est vivement conseillé de contourner les greens autant que possible.

*Carte de score* : Les joueurs d'un même squad doivent échanger leur carte de score avant la partie, inscrire à minima leur nom et le nom du joueur qu'il marque. Elles doivent être très lisiblement remplies sans ratures.

Les joueurs doivent s'écarter du trou terminé pour marquer leur score et vérifier celui des autres.

*Gestion de son ballon et du terrain* : Les joueurs doivent proposer de marquer leur ballon s'il se trouve sur la trajectoire de celui d'un autre joueur.

Sur le « green » de Footgolf (zone de 3m indiquée à la peinture), le joueur doit impérativement jouer son ballon ou le marquer sous peine d'un coup de pénalité. Les autres joueurs doivent lui laisser le temps de le faire.

Chaque joueur doit se tenir prêt à jouer dès que possible (derrière son ballon).

Si un ballon est hors-limite (en dehors des piquets blancs, dans ce cas le joueur rejoue à sa position précédente avec un coup de pénalité), ou perdu, le joueur peut continuer à jouer avec un autre ballon pour gagner du temps, le temps de retrouver son premier ballon. Il ne devra pas chercher plus de 5min.

Les squads peuvent signifier au groupe précédent de passer devant. Ils continueront à jouer lorsque ce groupe ne sera plus en jeu (attention à marquer les ballons en jeu).

Changer son ballon, ou sa pression, ne peut pas se faire pendant un trou mais entre 2 (sauf ballon crevé).

Il est primordial de respecter le terrain et ses éléments. Il est interdit d'arracher, déraciner ou couper des éléments de la nature. Ni même de s'y tenir pour jouer.

En sortie de bunker chaque joueur doit ratisser ses traces et les autres s'il y en a.

Les abords et intérieur des bogeys peuvent être fragiles. Il est conseillé d'être très précautionneux en allant chercher son ballon dans le bogey.

Les joueurs sont tenus de respecter les décisions de l'organisation concernant le timing, la composition des squads et la compétition.



## 7. Les résultats

### 7.1. En cas d'égalité

Le gagnant d'une épreuve est celui qui a réalisé le moins de coups pour faire le parcours. En cas d'égalité de score à la fin d'une épreuve, seul les 3 premières place donneront lieu à un « Playoff » pour départager, uniquement pour les catégories homme, sénior et femme. Pour les places suivantes, en cas d'égalités, la position des joueurs à égalité déterminera leur nombre de point, ces joueurs à la même position auront donc le même nombre de points.

Ex :

**4<sup>ème</sup> Place : 80 pts**

**5<sup>ème</sup> Place égalité : 75 pts**

**6<sup>ème</sup> Place égalité : 75 pts**

**7<sup>ème</sup> Place égalité : 75 pts**

**8<sup>ème</sup> Place égalité : 75 pts**

**9<sup>ème</sup> place : 55 pts**

Les playoff se dérouleront de la manière suivante : Trou à rejouer puis Penalty Putt si l'égalité persiste.

Les « Penalty-putt », similaires aux penaltys dans le football, consistent à une séance de 5 putts entre 5 et 10m du bogey. A l'issue de cette séance, si l'égalité persiste, on appliquera « la mort subite » pour départager les 2 joueurs.

Il est déterminé un trou par golf pour jouer ces playoffs :

- Golf de Bordeaux Lac : trou à définir
- Golf de Las Martines : trou 18
- Golf de Cameyrac : trou 18
- Golf Surprise : trou à définir
- Golf du Cap Ferret : trou 18
- Golf du château d'Allot : trou 18
- Golf de Bayonne : trou 18
- Golf de Seilh : trou 18

Cela peut être modifié par l'organisation en cas de mauvaises conditions de jeu ou du parcours. Pour déterminer le joueur qui commence à rejouer le trou un tirage au sort sera effectué, ainsi que pour les penalty putts.

### 7.2. Remise des prix des épreuves et dotations

Si un joueur ou une double primé(e) est absent(e), son lot sera conservé jusqu'à la prochaine étape, où il pourra le retirer. A défaut, il sera remis en jeu sur un autre évènement.

En revanche, le joueur ou le double conservera ses points.

Les 3 premiers de chacune des épreuves individuelles ainsi que les 3 meilleures doubles de chacune des épreuves par double recevront par ailleurs un lot en dotation.

Le meilleure féminine, le meilleur club et les autres catégories, si ces épreuves ont lieu, recevront un prix. Selon les sponsors et animations les autres joueurs pourront être amenés à obtenir des lots.

## 7.3. Animations et concours

Lors de chaque étape il sera proposé différentes animations :

- Longest Drive :

Sur un trou définit avant chaque étape, lors de la compétition individuelle, se déroulera le concours Longest Drive. Il consiste à envoyer le ballon le plus loin possible lors de son coup de départ (départ Absolut), en le marquant avec le panneau prévu à cet effet, et en inscrivant son nom. A la fin de la compétition individuelle, le joueur(euse) qui a déposé la marque le plus loin du départ, en restant sur le Fairway, remporte le concours. Un lot spécifique sera prévu.

- Hôte In One :

Sur un trou définit avant chaque étape, lors de la compétition individuelle, se déroulera le concours Hôte In One. Il consiste à envoyer le ballon, en 1 coup depuis le départ (départ Absolut) dans le bogey.

Si plusieurs joueurs réussissent ce concours, l'organisation pourra alors réaliser un concours d'approche avec les gagnants pour en déterminer 1, ou réaliser un tirage au sort. Un lot spécifique sera prévu.

- Autre concours :

L'organisation se réserve le droit de prévoir d'autres concours sur les étapes. Un règlement sera spécifiquement prévu pour chacun de ces concours et communiqué sur les réseaux.

## 8. Classement du S.O.F.T.

Pour le classement final (individuel et Double), il sera pris en compte les 6 meilleures étapes de chaque joueur (celles avec le plus grand nombre de point de toute la tournée) sur 8 étapes. S'il a effectué moins de 6 étapes individuelles ou Doubles, elles seront toutes comptabilisées.

Au-delà de 6 étapes jouées, un **bonus de « persévérance »** de 50pts par étape jouée en plus, sera ajouté au total des points. Ainsi 1 joueur jouant 7 étapes aura un bonus de 50pts, et 1 joueur jouant les 8 étapes aura un bonus de 100pts sur son classement général.

Une distribution des points de chaque étape est établie en amont de la saison selon le calendrier suivant :

- Etape 1 : SOFT 250
- Etape 2 : SOFT 200
- Etape 3 : SOFT 200
- Etape 4 : SOFT 200
- Etape 5 : SOFT 200
- Etape 6 : SOFT 200
- Etape 7 : SOFT 200
- Etape 8 (Etape Finale) : SOFT 250

## 8.1. Répartition des points (individuel et Double)

La répartition des points préétablie en amont de la saison peut évoluer en fonction du nombre d'inscrits, ainsi :

- De 0 à 59 inscrits : SOFT200
- De 60 à 99 inscrits : SOFT250
- Plus 100 inscrits : SOFT300

Cette répartition sera applicable pour les évènements individuelles et doubles.

De 0 à 59 joueurs				De 60 à 99 joueurs				Plus de 100 joueurs							
Position	SOFT 200	SOFT 250	SOFT 300	Position	SOFT 200	SOFT 250	SOFT 300	Position	SOFT 200	SOFT 250	SOFT 300	Position	SOFT 200	SOFT 250	SOFT 300
1	200	250	300	31	43	54	64	61	-	12	14	91	-	-	3
2	190	236	285	32	41	51	61	62	-	11	13	92	-	-	3
3	181	226	271	33	39	48	58	63	-	10	12	93	-	-	3
4	171	214	257	34	37	46	56	64	-	10	11	94	-	-	3
5	163	204	244	35	35	44	54	65	-	9	11	95	-	-	2
6	155	193	232	36	33	42	50	66	-	9	11	96	-	-	2
7	147	184	221	37	32	39	47	67	-	8	10	97	-	-	2
8	140	175	210	38	30	37	45	68	-	8	10	98	-	-	2
9	133	166	199	39	28	36	43	69	-	8	9	99	-	-	2
10	126	158	189	40	27	34	41	70	-	7	9	100	-	-	2
11	120	150	180	41	26	32	39	71	-	7	8	101	-	-	2
12	114	142	171	42	24	31	37	72	-	7	8	102	-	-	2
13	108	135	162	43	23	29	35	73	-	6	7	103	-	-	2
14	103	128	154	44	22	28	33	74	-	6	7	104	-	-	2
15	98	122	146	45	21	26	31	75	-	6	7	105	-	-	2
16	93	116	139	46	20	25	30	76	-	5	6	106	-	-	1
17	88	110	132	47	19	24	28	77	-	5	6	107	-	-	1
18	84	105	125	48	18	22	27	78	-	5	6	108	-	-	1
19	79	99	119	49	17	21	26	79	-	5	5	109	-	-	1
20	75	94	113	50	16	20	24	80	-	4	5	110	-	-	1
21	72	90	108	51	15	19	23	81	-	4	5	111	-	-	1
22	68	85	102	52	15	18	22	82	-	4	4	112	-	-	1
23	65	81	97	53	14	17	21	83	-	4	4	113	-	-	1
24	61	77	92	54	13	16	20	84	-	4	4	114	-	-	1
25	58	73	88	55	13	16	19	85	-	3	4	115	-	-	1
26	55	69	83	56	12	15	18	86	-	3	4	116	-	-	1
27	53	66	79	57	11	14	17	87	-	3	4	117	-	-	1
28	50	63	75	58	11	13	16	88	-	3	3	118	-	-	1
29	48	59	71	59	10	13	15	89	-	3	3	119	-	-	1
30	45	56	68	60	10	12	14	90	-	3	3	120	-	-	1

Les 3 premières places se verront attribuer le nombre de points exact. Pour les places suivantes, en cas d'égalités, la position des joueurs à égalité déterminera leur nombre de point, ces joueurs à la même position auront donc le même nombre de points.

**Ex :**

**4<sup>ème</sup> Place : 80 pts**

**5<sup>ème</sup> Place égalité : 75 pts**

**6<sup>ème</sup> Place égalité : 75 pts**

**7<sup>ème</sup> Place égalité : 75 pts**

**8<sup>ème</sup> Place égalité : 75 pts**

**9<sup>ème</sup> place : 55 pts**

## 8.2. Règlement constitution des Doubles et déroulement

Un double est composé de 2 joueurs formant un binôme. Suite au questionnaire d'avant saison, les joueurs ont voté pour une composition totalement libre des doubles tout au long de la saison. Même si sur chaque étape il sera récompensé les équipes du podium, sur le classement général il y aura donc un champion individuel de la compétition par équipe. Ainsi le champion par équipe 2024 pourra jouer avec 7 partenaires de double différents.

## 11. Épreuve de club

A chaque étape du S.O.F.T. 2024, il sera récompensé le meilleur club de l'étape. Pour participer chaque club doit être une association sportive de Footgolf inscrite et compter au minimum 4 participants à l'étape. Il devra aussi avoir inscrit un minimum de 4 joueurs en épreuve individuel et 2 équipes du même club dans l'épreuve par équipe.

Le meilleur club de chaque étape sera déterminé par le cumul des 4 meilleurs carte de score de l'épreuve individuel (le matin) + les 2 meilleures cartes de score équipe de l'épreuve par équipe (l'après-midi). Le meilleur club sera donc celui qui réalise le meilleur score sur le cumul de ces 6 cartes de score.

L'organisateur se donne le droit de revenir à une épreuve club en match play comme les 3 saisons précédentes en accord avec le club organisateur.

## 12. Les vainqueurs de la saison du S.O.F.T. 2024

### 12.1 Individuel et Double

Le joueur(euse) ayant marqué le plus de points au cours des épreuves du S.O.F.T. 2024, sur ses 6 meilleures étapes (+ bonus), sera sacré « Champion(e) du S.O.F.T.2024 ».

Si une égalité subsiste, pour départager les joueurs, il sera pris en compte :

- Ayant participé au plus grand nombre d'étapes du S.O.F.T. 2024
- Ayant remporté le plus grand nombre de victoire d'étape
- Ayant participé au moins à la 1ère étape et la Finale
- Ayant participé au moins à la Finale
- Le joueur ayant un meilleur score moyen sur toutes les étapes confondues
- Le joueur ayant eu un meilleur classement sur le SOFT 2023.

### 12.2 Le club champion du S.O.F.T. 2024

Le Club ayant gagné le plus d'étapes des événements de club du SOFT 2024 sera sacré « Club Champion S.O.F.T. 2024 ».

Si une égalité subsiste entre des clubs, après l'avant dernière étape du SOFT 2024, les clubs finalistes se départageront lors de la finale selon le règlement de la saison 2024. Seuls les clubs finalistes pourront être vainqueur de cette étape finale.

Si seul 2 clubs sont finalistes après l'avant dernière étape, l'organisateur et les clubs peuvent s'entendre pour réaliser cette finale en match play (selon le règlement 2024).

Il en va de même si une égalité subsiste encore entre 2 clubs en terme de score après l'étape finale. Cela est à définir impérativement après le jour de l'avant dernière étape.

Sinon les clubs se départageront sur :

- Ayant participé au plus grand nombre d'épreuve club du SOFT 2024
- Ayant participé au moins à la 1ère étape et la Finale
- Ayant participé au moins à la Finale
- Le club ayant terminé 1er club du matin, le plus grand nombre de fois
- Le joueur ayant eu un meilleur classement sur le SOFT 2024.

## 13. La SOFT CUP

La SOFT CUP, fait l'objet d'un règlement à part du S.O.F.T., mais suit les règles élémentaires dictées par les organisations nationales et internationales de Footgolf en matière de Match Play.

La SOFT CUP ne fera pas l'objet d'une comptabilité de point comptant pour le classement général du S.O.F.T. 2024, car il s'agit d'un évènement unique en match play. Elle aura son propre règlement et classement.

Il s'agit d'un évènement se déroulant sur 2 jours avec :

- Une phase de groupe générale sur 18 trous (Maximum 18 groupes de 4 joueurs)
- Une 2nde phase de groupes tableau principal (Maximum 9 groupes de 4 joueurs : les 2 premiers de chaque groupe de la phase générale)
- Une 2nde phase de groupes tableau secondaire (Maximum 9 groupes de 4 joueurs : les 3ème et 4ème de chaque groupe de la phase générale)
- Phases finales tableau principal
- Phases finales tableau secondaire
- Partie amicale pour tous les autres joueurs.

Il n'y aura qu'un seul vainqueur récompensé et des « Specials Awards » comme récompenses spéciales pouvant concerner tous les participants.

### Les phases de poule :

- Chaque match play de poule se déroule sur 6 trous (sauf exceptions)
- Chaque trou gagné = 1 point Match Play. Le joueur ayant le plus de points Match Play, gagne le match. Victoire de match = 3 points / Match nul = 1 point / Défaite = 0 point
- En cas d'égalité de point de match, il sera considéré, pour départager 2 joueurs : le Goalaverage Match play, la carte de score puis un play off si l'égalité persiste
- Les règles sont identiques pour les phases finales.
- En phase finale, une fois un joueur éliminé, l'épreuve est terminée

### Les phases finales :

- Chaque match play des phases finales se déroule sur 4 trous (sauf exceptions)
- Le match pour la 3ème place se déroulera sur 3 trous (sauf exceptions)
- La Finale se jouera sur 6 trous (sauf exceptions) sauf la finale du tableau secondaire qui sera aussi sur 4 trous.
- Chaque trou gagné = 1 point Match Play.
- Le joueur ayant le plus de points Match Play, gagne le match.
- En cas d'égalité à la fin du match, les joueurs seront départagés par leur carte de score puis par une séance de 5 penaltys putt si l'égalité persiste.
- Une fois un joueur éliminé, la compétition pour lui est terminée

Les règles et le déroulement des phases de poule et finales pourront faire l'objet de modifications en fonction du nombre d'inscrit.

## 14. Cession du droit à l'image

En participant à un ou plusieurs des événements du S.O.F.T. 2024, chaque participant autorise l'équipe organisatrice, les Sponsors et ses mandataires (tels que partenaires et médias) à publier, utiliser ou faire utiliser ou reproduire ou faire reproduire leur nom, image, son et performance sportive dans le cadre du concours, en vue de toute exploitation directe ou sous une forme dérivée du concours, sur tous supports dans le monde, de quelque manière connue ou inconnue à ce jour, et pendant toute la durée de la législation ou réglementation en vigueur de protection de tous. Les réglementations nationales, les décisions judiciaires et/ou arbitrales et les conventions interrégionales en cours ou à venir, y compris les extensions qui pourraient être faites entre-temps, accordent ces utilisations directes ou dérivées.

